

## **Практикум для педагогов ДОУ.**

**Тема:** *В мире детских интерактивных компьютерных развивающих игр.*

**Цель:** повышение уровня профессиональной компетентности педагогов по использованию интерактивного оборудования в образовательной деятельности ДОО с целью повышения качества образования в соответствии с требованиями ФГОС ДО.

**Задачи:**

1. Продемонстрировать функциональные возможности интерактивного оборудования развивающей комнаты «Игротека».
2. Продемонстрировать функциональные возможности интерактивной доски «Smart board» в работе с детьми и педагогами, через игровой развивающий сайт «Мерсибо».
3. Проанализировать представленное интерактивное оборудование с точки зрения педагогической ценности для развития дошкольников.

### **ХОД ПРАКТИКУМА:**

Добрый день уважаемые коллеги !

Сегодня мы с вами поговорим о детских компьютерных развивающих играх.

ФГОС дошкольного образования поддерживает точку зрения, в которой воспринимается ребёнок, как «человек играющий», многие методики и технологии пересмотрены и переведены с учебно-дидактического уровня на новый, игровой уровень. Поэтому основная задача педагога: совместить в едином развивающем пространстве традиционные игры, игрушки с ярким наглядным материалом и современные технологии. В настоящее время в образовательном процессе на различных ступенях обучения активно создаются и применяются различные компьютерные программы.

Компьютерные игры – новый вид развивающего обучения. Компьютерная игра для ребенка почти всегда удовольствие, он играет с увлечением и воспринимает игру как отдых. Именно этот факт делает компьютерные игры незаменимым наставником, воспитывающим и образующим ребенка, без лишних нравоучений не вызывая протеста или скуки. А значит, навыки и

взгляды, которые возникли благодаря игре, останутся в активной памяти надолго.

В нашем детском саду в 2015 году создан центр интерактивных игр «ИГРАТЕКА», в котором дети начиная с первой младшей группы знакомятся с новейшими интерактивными технологиями.

Для работы интерактивного центра приобретено специальное оборудование:

Интерактивная доска, проектор, ноутбук, документ-камера, комплект развивающих игр для дошкольников, игровая приставка Микрософт икс бокс 360, конструктор Перворобот ЛЕГО с комплектом интерактивных заданий. И многие другие развивающие детские игры.

### **Видеофильм.**

Педагог, становится соучастником, помощником игровой деятельности.

Использование в работе интерактивных игр помогает педагогу:

- привлекать пассивных детей к активной деятельности;
- делать образовательную деятельность более наглядной, интенсивной;
- активизировать познавательный интерес, мыслительные процессы;
- реализовать личностно-ориентированные, дифференцированные подходы в образовательной деятельности.

Важным правилом при организации интерактивных игр является периодичность их проведения. Игры, проводятся 1-2 раза в неделю в зависимости от возраста детей по 10-15 минут, с обязательной гимнастикой для глаз.

В работе с детьми используются игровые материалы развивающих компакт дисков, а также Интерактивный образовательный портал «МЕРСИБО» на котором находятся более 200 интерактивных игры для решения большинства образовательных задач: развития речи, памяти, внимания, обучения грамоте и счету, развития моторики, творческих способностей детей.

Над играми работают детские специалисты и они отличаются от обычных развлекательных игр.

Интерактивные игры сайта «Мерсибо» соответствуют всем требованиям ФГОС дошкольного образования. Они

- Являются элементом компьютерной среды, которая касается ребенка
- Требуют участия взрослого в совместной деятельности
- Несут грамотное эстетическое оформление
- Формируют у детей навыки и умения, необходимые нормам возрастного развития
- Создают ситуацию успеха и достижения цели
- Стимулируют познавательное развитие детей.

### **Давайте познакомимся с интерактивным образовательным порталом «Мерсибо»**

Игры Мерсибо состоят из двух частей: мотивационной и развивающей. Ребенок видит только первую: он ищет клад, чистит море и помогает индейцам.

Одновременно с этим дети закрепляют звуки, отрабатывают предлоги, учатся считать — это развивающая часть игр.

Каждая игра решает педагогическую задачу и также увлекательна, как и мультфильмы.

Счёт, чтение, развитие речи — выбирайте подходящую игру и проводите занятия без уговоров.

Игры продуманы до мелочей: Баба Яга говорит «жутким» голосом, в играх для малышей персонажи крупные и яркие, в конце игры ведущий похвалит ребенка.

Игры подходят для занятий с обычными детьми и детьми с трудностями в психологическом развитии, здоровье и интеллекте. Ими легко заинтересовать и раскрепостить ребенка, вовлечь в занятие.

**Для адаптации игры к возможностям детей используйте настройки: длительность, скорость, сложность.**

Для индивидуальных и подгрупповых занятий подойдут компьютер или ноутбук.

Для групповых занятий самый удобный вариант — интерактивная доска или стол.

С интернетом будет доступ ко всем играм на компьютере или интерактивном оборудовании. Если интернета нет — вас выручат диски и флешки.

Есть настройки для уточнения задач специалиста: звуки для отработки, сила воздушной струи и другие параметры.

Все игры распределяются по возрасту.

Давайте и мы с вами поиграем. (Педагоги играют)

Конструктор картинок "Мерсибо" - это мечта всех педагогов, которые разрабатывают игры, тематические недельки, логических задачи и другие пособия для своих малышей.

Конструктор картинок включает картинки на все основные темы, из которых Вы можете конструировать любые нужные Вам сюжеты, распечатывать их, сохранять и использовать в занятиях и играх с детьми. Не нужны теперь залежи картинок на полках - все нужные картинки всегда можно распечатать из Мерсибо. Любые пособия делаются в несколько кликов мышки! С помощью этих картинок можно изучать окружающий мир и математику, сочинять сказки и уточнять звукопроизношение, знакомить малыша с грамотой, учить считать и читать и решать много других обучающих и развивающих задач.

### **(Видео) (Работа в конструкторе картинок)**

На сайте Мерсибо есть возможность обучаться на бесплатных вебинарах, на платных мастер – классах, с приглашением ведущих специалистов, и повышать свой профессиональный уровень. **(Показ)**

Внедрение компьютерных технологий в новой и занимательной для дошкольников форме, помогает решать задачи речевого, математического, экологического, эстетического развития, а также помогает развивать память, воображение, творческие способности, навыки ориентации в пространстве, логическое и абстрактное мышление.

**Таким образом**, мы видим, что Интерактивные и мультимедийные средства значительно расширили возможности предъявляемого познавательного

материала, позволили повысить мотивацию ребёнка к овладению новыми знаниями, а использование интерактивного образовательного портала «МЕРСИБО» в образовательном процессе с учётом ФГОС дошкольного образования способствуют повышению качества образовательного процесса, выводя его на новый игровой уровень.